

# MAGISTER : Un progiciel didactique sur "Révolution" pour interactions avec la souris

## Notice d'utilisation

### EN MODE AUTEUR

MAGISTER vous permet de créer des didacticiels interactifs avec des questions de votre cru. Pas besoin de savoir programmer! Commencez par cliquer sur "Maître".

On vous demande d'abord de choisir entre 10 ou 20 réponses possibles. Si vous choisissez 20, vous ne disposerez que d'une demi-ligne par réponse ; si vous vous contentez de 10, vous aurez une ligne entière.

Vous vous trouvez alors devant l'écran ci-dessous :

Le screenshot montre l'interface de l'application Magister en mode "Maître".

- En haut à gauche, un onglet "Informations" est sélectionné.
- Le mot "amabitur" est affiché dans un grand champ de texte.
- À droite de ce champ, il y a trois boutons rouges : "Tout effacer", "Effacer carte" et "Détruire carte".
- En dessous, un autre onglet "Informations" est visible, avec un champ "Numéro de la bonne réponse :" contenant le chiffre "14".
- Le centre de l'écran est occupé par deux colonnes de questions numérotées de 1 à 20. Les questions sont des formes verbales du verbe "aimer".
- À droite de ces questions, il y a une colonne de boutons fonctionnels : "Importer" (vert), "Exporter" (vert), "Copier les rép." (vert), "Coller les rép." (vert), "Corps (Question)" (rose) et "Montre N° de carte" (bleu).
- En bas de l'écran, une barre de navigation contient plusieurs boutons : "Quitter" (bleu), "Explications" (orange avec un point d'interrogation), "Enregistrer" (rose), "Question suivante (⌘ - Flèche)" (jaune), "Première" (orange avec une flèche gauche), "Précédente" (orange avec une flèche gauche), "Suivante" (orange avec une flèche droite) et "Dernière" (orange avec une flèche droite).
- En bas à gauche, un petit texte indique : "Pour faire apparaître des renseignements dans ce champ, maintenez la touche Option enfoncée et promenez le curseur sur les champs et les boutons qui vous intéressent..."

Magister en mode « Maître »

Vous n'avez qu'à taper la question dans le champ supérieur, et les réponses possibles dans le (ou les deux) champs suivants, à raison d'une seule réponse par ligne. (Vous n'avez évidemment pas besoin d'envisager 20 réponses possibles : théoriquement, deux suffisent déjà !)

La touche Tabulateur permet de passer rapidement d'un champ à l'autre, et la touche Return d'une ligne à l'autre.

Quand votre première question, ainsi que ses réponses multiples, sont prêtes, cliquez sur "Question suivante" ou tapez au clavier Commande - Flèche. Une nouvelle carte se crée automatiquement, et vous pouvez introduire la deuxième question.

L'exercice une fois terminé, vous le sauvegardez en cliquant sur le bouton "Enregistrer". Un conseil : ajoutez le suffixe **.Mag** à votre nom de fichier pour vous rappeler ensuite qu'il n'est utilisable que depuis le progiciel MAGISTER.

**UNE ASTUCE POUR LES AUTEURS PRESSÉS** : Procédez comme dans le fichier **Actif-passif.Mag** figurant en exemple : commencez par déterminer toutes les réponses possibles (en l'occurrence aimer, avoir aimé, avoir été aimé, être aimé, il a aimé, il a été aimé... etc.), que vous tapez sur la carte 1 et que vous copiez en cliquant sur le bouton "Copier les rép.". Dans les 19 cartes suivantes, vous placerez vos mêmes réponses à choix au moyen d'un simple clic sur "Coller les rép." Vous n'aurez plus qu'à déterminer la question spécifique de chaque carte (en l'occurrence amare, amavisse, amatum esse, amari, amavit, amatus est... etc.).

## EN MODE UTILISATEUR

Pour que le didacticiel fonctionne, il faut d'abord y charger un questionnaire (préalablement préparé en mode "Maître"). Cliquez sur "Ouvrir" et sélectionnez une préparation. En principe, son nom doit se terminer par le suffixe **.Mag**. On vous demandera ensuite:

**COMMENT VOULEZ-VOUS QUE LES QUESTIONS SOIENT POSEES ?**



Si vous répondez "Dans l'ordre", l'ordinateur respectera l'ordre des cartes, autrement dit l'ordre dans lequel les questions ont été introduites. Si vous cliquez sur "Au hasard", l'ordre sera bouleversé, mais de toute manière vous ne serez pas interrogé deux fois sur une question à laquelle vous aurez répondu juste. Si vous n'interrompez pas l'exercice, aucune question ne sera omise, et on vous reposera inlassablement les questions auxquelles vous n'avez pas su répondre.

## SI VOUS N'Y CONNAISSEZ ABSOLUMENT RIEN...

Vous pouvez tout de même créer d'excellents questionnaires... Personne ne vous oblige à utiliser les boutons en petits caractères prévus, notamment, pour combiner entre eux différents exercices...

Lis la question !

amet

Clique sur la bonne réponse !

aimer	il avait aimé
avoir aimé	il avait été aimé
avoir été aimé	il est aimé
être aimé	il sera aimé
il a aimé	qu'il aimât
il a été aimé	qu'il aime
il aime	qu'il eût aimé
il aimera	qu'il eût été aimé
il aura aimé	qu'il fût aimé
il aura été aimé	qu'il soit aimé

Disponible

Corps (Question)

Quitter

Où en suis-je ?

Score

*Magister en mode « Elève »*